



RIKKEN

De regels die wij hanteren bij SSOVN zijn de volgende:

Er worden per avond 2 partijen gespeeld van 20 keer geven.

Zijn er 1 tot 3 personen teveel wordt er gespeeld met 5 man die om de beurt stil zitten die dus ook 20 maal punten kunnen spelen.

De mogelijkheden zijn als volgt: samen met partner (gevraagde aas) moet men minimaal 8 slagen halen met door de speler gemaakte kleur troef waarvan de harten kleur bij overbieden de overhand heeft!

Men kan ook 8 of meer slagen solo spelen naar gelang van bieden hogere punten!

Ook het spelen zonder slag misère genoemd is een onderdeel van het rikken, Wat ook kan als een open misère met of zonder praatje waarbij speler de kaarten alleen open op tafel legt zonder praatje of met praatje waarbij alle spelers de kaarten op tafel leggen!

Troela 3 of 4 azen mogen bij ons niet gemeld worden evenals pieken (1slag)

Er wordt bij ons gespeeld op donderdagavond aanvang 19.00 uur tot 23.00uur.

Op de 1^e donderdag van de maand is er prijskaarten á € 1,00!

De kosten: algemene kosten SSOVN € 25,00 per jaar, rikken € 1.00 p.m.

Extra kosten zijn de € 0.10 per 10 minpunten per ronde, die besteed worden voor het etentje bij het slot toernooi wat altijd op de laatste donderdag voor Kerstmis wordt gehouden!

De regels die wij aanhouden, wij spelen volgens het BSSO reglement.

01. Rikken 8 slagen met meegevraagde maat.
02. Harten is de betere troef. Er wordt gegeven in de volgorde 6 en 7.
Bij het rondpassen moet de laatste gever overgeven.
De speler achter de gever neemt af.
03. Voor de rik en solo kan in de harten beter worden geboden.
04. De speler na de gever speelt altijd uit behalve bij solo slem (13 slagen) Dan komt de speler zelf uit.
05. Kan de rikker niet naar het gevraagde aas gaan, dan mag hij niet met een blinde kaart het gevraagde aas vragen, maar moet hij of zij wachten tot zijn maat het gevraagde aas speelt, of een tegenspeler naar het gevraagde aas gaat. De gevraagde aas moet op tafel komen wanneer de soort gespeeld wordt. Deze mag geen troef zijn maar mag wel getroefd worden.
06. Heeft de rikker 3 azen dan mag hij of zij ook troef maken de soort waarvan hij of zij de aas mist. In dat geval wordt een koning meegevraagd, niet troefkoning. De bepalingen van punt 05 zijn ook voor punt 06 van kracht.

07. Troula 3 of 4 azen en piccolo worden niet gespeeld.
08. Bij inspelen krijgt hij of zij die rikt alleen de strafpunten.
De meegaande maat krijgt **geen winst en geen verliespunten.**
09. Solo 8 mag alleen worden geboden na rik of beter rik.
Wordt na rik solo 8 geboden dan mag diegene die heeft gerikt zelf nog solo 8 bieden, dit hoeft niet in de harten te gebeuren.
10. Met solo 9 slagen en hoger mag het spel geopend worden.
Bij solo slem (13 slagen) moet troef gemaakt worden.
11. Een speler die verzaakt wordt gestraft met 15 punten.
Niet doorspelen en niet overgeven, maar direct de wedstrijdleider waarschuwen.
12. Bij open misère legt de speler zijn kaarten direct op tafel.
Bij open misère met praatje leggen alle spelers de kaarten direct op tafel.
13. Een speler van elke tafel houdt de puntentelling bij.
De medespelers zien toe op de juiste invulling van de scorelijst.
Voor de puntentelling raadpleeg men de tarieflijst.
14. Bij gelijk aantal punten worden kaarten getrokken; hij of zij die de hoogste kaart trekt gaat bij de prijsuitreiking voor.
15. Voor gevallen waarin het reglement niet voorziet, beslist de wedstrijdleiding.